

Note méthodologique Intégration des symboles SVG dans Qgis

Groupes de travail rattachés à la Commission Eau Potable et à la Commission Assainissement
de L'Astee
Version du 18/10/2019

Objectif et cible

L'objectif de cette note concerne l'utilisation des symboles SVG (ponctuels), définis comme représentation cartographique standard, dans le logiciel de SIG Qgis.

Méthodologie

Nota : La méthodologie explicitée concerne la version 3.4.5 de QGIS (Madera). Celle-ci est cependant similaire pour les versions antérieures.

Les données vectorielles sont représentées par 3 grands types d'objets : ponctuels (points), linéaires (polylignes) et surfaciques (polygones). Une couche de données ne représente qu'un seul type d'objet.

Intégration des symboles de points

La symbologie des ponctuels est stockée sous format SVG.

Le SVG (Scalable Vector Graphics) est un format d'images vectorielles de données ASCII basé sur le balisage XML. Les SVG sont éditables dans des logiciels de dessin vectoriel (ex : Illustrator, Inkscape, ...) à partir desquels ils sont créés et modifiés.

Une fois créés, les fichiers SVG représentant chaque symbole peuvent être stockés localement dans un répertoire (il existe d'autres méthodes de stockage).

L'intégration d'un symbole SVG suit plusieurs étapes :

- 1) Ajout du répertoire contenant les fichiers SVG aux répertoires de recherche des symboles SVG dans QGIS

Dans la barre d'outils générale :

- *Menu Préférences/ Options*
- *Système/ Chemins SVG* (Chemin(s) vers les symboles SVG) : ajouter le répertoire contenant les fichiers SVG (bouton vert (+) en haut à droite)
- Terminer l'action en cliquant sur *OK* (fermeture de la fenêtre des Options)

- 2) Choix d'un symbole SVG

- Dans le gestionnaire des couches : cliquer-droit sur la couche -> *Propriétés/ Symbologie*
- Choisir un mode de représentation (le plus simple étant *Symbole Unique*)
- Cliquer sur le symbole défini par défaut (*Symbole simple*)
- Type de symbole : sélectionner *Symbole SVG* dans la liste déroulante

- Dans la fenêtre *Groupes SVG* (listant les différents répertoires de recherche des SVG) : cliquer sur le répertoire désiré contenant les symboles SVG
 - Les symboles s'affichent dans la fenêtre de droite (*Image SVG*). Cliquer sur le symbole choisi
- 3) Modification visuelle du SVG
- Il est possible de modifier la taille (selon l'unité de mesure choisie) et la couleur (de remplissage ou de trait) des symboles de la même manière que pour un symbole natif de Qgis (hors SVG). Selon le symbole SVG choisi, la largeur de certains traits sont également modifiables.
 - De la même manière que les symboles simples, il est possible d'orienter les symboles SVG, de les décaler et de modifier leur point d'ancrage.

Intégration des styles de polygones et polygones

La symbologie des linéaires et surfaciques est stockée dans un fichier dont le format est *.qml*. Ce format est spécifique à QGIS.

Le chargement d'un style issu d'un fichier *.qml* suit les étapes suivantes :

- Dans le gestionnaire des couches : cliquer-droit sur la couche -> *Propriétés/ Symbologie*
- *Style -> Charger le style*
- *Charger le style -> sélectionner depuis un fichier*
- *Catégories* : cocher à minima *Symbologie*
- *Fichier* : choisir le fichier de style *.qml* à charger
- Cliquer sur le bouton *Charger le style*
- Terminer l'action par *OK* une fois le style intégré.

Contacts

Pour des questions techniques, vous pouvez contacter les deux animateurs du groupe de travail : Gilles CHUZEVILLE (gchuzeville@grandlyon.com) et Patrick ALAYRANGUES (p.alayrangues@altereo.fr).

Pour toute autre information, vous pouvez contacter l'équipe de l'Astee : astee@astee.org